Julien Petit--Colboc

Élève ingénieur en informatique – IA, VR et robotique

julien.petitcolboc@gmail.com | Rouen, France | Portfolio | GitHub | LinkedIn

Résumé

Élève ingénieur en 4e année d'informatique (alternance) à CESI et apprenti chez CAPFI depuis janvier 2026. Développeur principal de Cerebro, un système de matching par LLM en production dont j'ai rendu les scores explicables et mesurables. Auparavant stagiaire de recherche au CESI LINEACT sur la téléopération de robots en réalité virtuelle. Je recherche un stage à l'étranger à partir de juin 2027 (12 à 16 semaines) en IA, VR ou robotique, idéalement au sein d'une équipe de recherche.

Expériences

CAPFI · PARIS

Ingénieur d'études en alternance (R&D, IA)

janv. 2026 – Aujourd'hui

Développeur principal de Cerebro, un outil interne qui rapproche les profils des consultants des appels d'offres clients grâce aux LLM.

- Conçu et mis en production un pipeline IA asynchrone d'extraction et de scoring pour les paires appel d'offres × profil, traitant plusieurs centaines de dossiers via une gestion par lots fiabilisée.
- Calibré le prompt de scoring (température, compétences requises ou souhaitées, trois sous-scores) et ajouté des justifications courtes pour que les utilisateurs puissent vérifier chaque score.
- Établi un jeu de données de référence annoté pour quantifier et réduire les taux de faux positifs et de faux négatifs du système de scoring.
- Automatisé la génération de rapports quotidiens pour une équipe de dix commerciaux et sécurisé l'accès à l'API et à l'interface web via authentification SSO. Stack : Python, FastAPI, Pydantic, SQLite, Docker, GitLab CI, Gemini.

CESI LINEACT · ROUEN

Stagiaire de recherche

avr. 2025 – juil. 2025

Application VR de téléopération de robots (Scrum ; C#, .NET, Unity, API REST).

- Intégré dans une vue VR immersive le flux d'une caméra 360° placée sur le robot.
- Sécurisé l'accès aux robots avec un chiffrement AES-256.
- Conçu une interface temps réel pour éditer les points de passage du robot.

Formation

CESI ÉCOLE D'INGÉNIEURS · DIPLÔME D'INGÉNIEUR (GRADE DE MASTER) · ROUEN

Informatique, en alternance

oct. 2025 – sept. 2028

CESI · CLASSE PRÉPARATOIRE INTÉGRÉE · ROUEN

Informatique

sept. 2023 – juil. 2025

Projets

Blink

2024

Pipeline Python d'automatisation de bout en bout de création vidéo : il orchestre des agents IA (GPT-3.5 pour le script, Stable Diffusion XL pour les images, OpenAI TTS pour la voix, Whisper pour le sous-titrage) et réalise le montage automatisé via MoviePy.

Thrive

2024

Gestionnaire de tâches multiplateforme (Android, iOS, Windows, macOS, Web) développé avec Flutter/Dart : base de données locale Isar, catégories, notifications.

Compétences

IA et LLM

Pipelines LLM, Prompt engineering, Sorties structurées, API OpenAI et Gemini, Stable Diffusion, Whisper

Langages

Python, C#, C++, Dart, JavaScript

Back-end

FastAPI, .NET, API REST, SQLite, Pydantic

VR, 3D et électronique

Unity, Arduino

DevOps et systèmes

Docker, GitLab CI, Git Flow, Linux/WSL, VMware, Wireshark

Activités

BDE CESI Rouen – Responsable communication

oct. 2025 – Aujourd'hui

Responsable de la stratégie de communication du BDE : création de contenus visuels (Instagram, affiches) et couverture multimédia des événements.

Club robotique CESI

2023 – 2024

Développé le pilotage à distance d'une réplique de BB-8 : joystick web (HTML, JS) et serveur Flask qui commande l'Arduino par liaison série.

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Professionnel, TOEIC prévu

Allemand

Débutant

Centres d'intérêt

Course à pied, jeux-vidéos, audiovisuel